

Nom Du Joueur :

NOM DU PERSONNAGE : _____

Sexe : ___ Âge : ___ Condition : _____

Lieu de naissance : _____

Peuple : _____

Métier : _____

CARACTÉRISTIQUES

FORCE : _____ INTelligence : _____

CONstitution : _____ POUvoir : _____

TAILle : _____ DEXtérité : _____

APParence : _____

ATTRIBUTS PHYSIQUES

Mouvement _____ Bonus domg. _____

ATTRIBUTS ÉTHIQUES

Points de Dèmesure _____

Hubris (Dèmesure) (= pts de Dém. / 10) _____

Aidôs (Humilité) (= 10 moins l'Hubris) _____

POINTS DE VIE (Base : CON+TAI / 2)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48

COMPÉTENCES

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Intendance (20%)..... _____ |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Langue natale (80%)..... _____ |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Langues étrangères : |
| <input type="checkbox"/> Art/Artisanat : _____ (10%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ ..(00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Art de la guerre (00%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ ..(00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Athlétisme (20%) _____ | <input type="checkbox"/> Lire et écrire : linéaire (00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Bricolage (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Magie des plantes (00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Chercher, fouiller (20%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Mantique : _____ .(10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Commander (10%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Mantique : _____ .(10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Commerce (20%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Mythes (20%) ... _____ |
| <input type="checkbox"/> Conduite d'attelage (20%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Navigation (00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance de la nature (00%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Orientation (10%)..... _____ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance des peuples (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Persuasion (20%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Connaissance des religions (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Potions & Herbes (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Déguisement (10%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Survie : _____ .(10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Discrétion (20%)..... _____ | <input type="checkbox"/> Survie : _____ .(10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Dressage (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Vigilance (20%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Droit, administration, usages (10%)..... _____ | <input type="checkbox"/> _____ ..(00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Équitation (20%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ ..(00%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Esquiver (20%)..... _____ | <input type="checkbox"/> _____ ..(00%) _____ |

COMBAT

Arme	Compétence	Dommages	Coups/Round
Bagarre (50%)	_____ %	_____	_____
Lutte (20%)	_____ %	_____	_____
Armes de mêlée (20%)	_____ %	_____	_____
_____	_____ %	_____	_____
Armes d'hast (20%)	_____ %	_____	_____
_____	_____ %	_____	_____
Armes de lancer (20%)	_____ %	_____	_____
_____	_____ %	_____	_____
Armes de tir (20%)	_____ %	_____	_____
_____	_____ %	_____	_____
_____	_____ %	_____	_____

PROTECTIONS

Bouclier (20%) _____ %
 Armure Protection

Portée eff./max. Munitions

_____ / _____
_____ / _____
_____ / _____
_____ / _____
_____ / _____

